# Overblik

Gammel mine på en ca. 500 meter bred vulkan ø, oprindeligt lavet i Første Folks tid, men overtaget og udbygget af Første Ekspeditions folk. Overordnet består øen den af tre områder: Overfladen, Den forfaldne Lejr og Minerne.

Overfladen er tæt bevokset af jungle med enormt høje træer, bakker og små grotter der får øen til at effektivt være meget større end den er. Den yderst gode plantevækst skyldes

Den forfaldne lejr findes på en lille bakke i den dybeste dal og er et udbygget naturligt grottesystem hvor folk boede, men efter mange år uden pleje er det faldet tilbage til at være et grottesystem, nu inkl. rovdyr. Indgangen til minen er i bunden af Den Forfaldne Lejr.

Store træ som er splittet af et lyn på højeste bakke i området.

Derefter når dybeste dal.

# Overfladen

## Oversigt over centrale lokationer

1. Den Slumrende vulkan og Det Brændende Øjes Børn
2. Dybeste Dal og Den Forfaldne Lejr
3. Træsøerne og Røflok

## Den Slumrende vulkan og Det Brændende Øjes Børn

Mennesker fra Første Ekspedition korrumperet og blevet drageborn’ish, kalder sig ”Det Brændende Øjes Børn”. Deres mål er at få ofret nok folk til vulkanen så den kommer i udbrud, hvilket ville vække den røde drage som sover i den, som Elementærtilbederne ser som deres gud.

Jager *Røflok* trætops-sø beboerne, som de bruger som den primære kilde til ofringer.

Bruger Flee, Mortals! Human stat blocks, og potentielt Conflux Creatures Dragonborn.

”Den Varme Gilde” er ofring af personer til vulkanen. Indledes med god vin og mad.

## Træsøerne og Røflok

En træsort på øen er enormt stor og danner endnu større blade. Bladene danner en skålform, som opsamler vand, så der dannes små søer oppe i træerne. Røflokkerne, humanoid frøer (Angulotl/Grung), bor her. De største søer er omkring 50 meter (150 fod) i diameter og 15 meter dybe (45 fod). I de større søer dannes over tid små øer, som der gror planteliv fra. Røflokkerne bygger deres huse skjult på bunden af disse søer, skjult fra rovdyr.

Røflokkerne er mestre i at lave gifte fra det lokale planteliv.

# Den Forfaldne Lejr

## Generelle egenskaber

**Højde til loftet:** 20 ft

**Statuer**Af mine-helte. Dem tættest ved indgangen er af Første Folk, senere inde er statuer af Første Ekspeditions helte, som arvede traditionen.  
Hver statue har en plaque med personens navn og gerning (typisk: ofrede sig i nødsituation eller fandt ny kilde af sjældent metal). Første Folk så i et sprog der ligner blanding Sylvan og Infernal, Første Ekspeditions står i Common.

## Indgang og første rum [DC 13]

Simpel døråbning leder til gang af udhugget sten.

**Originalt:** Flot velkomstsal med største helte-statuer.

**Nu:**Første rum er fyldt med møbler og andet skrammel. Engang barrikaderede nogle sig herinde fra væsner udefra, men blev dræbt af rovdyrene i grotten. Stenformerne har fjernet barrikaderne og smidt dem i midten af rummet. Barrikaden er ikke stærk længere, især efter dværgenes dynamit.

En gruppe *Røflok* undersøger skrammelbunken for værdigenstande. Flygter mod secret door eller dybere ind hvis opdages.

***Kamp***

Angulotl (FM p. 35): 4x Blade, 1x Needler, 2x Slink (Slink går efter spellcasters Arcane Focus / Component Pouch)

De kan Hide hvis de er i skrammelbunken.

***Loot:***

Brug 10 min undersøg skrammelbunken, Investigation check.

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Effekt** |
| 1 | En vial med 7 levende Røflok haletudser. |
| 2 | Kiste med 255 gp |
| 3 | Smykkeskrin med 4 juvelbelagte ringe hver 80 gp |
| 4 | 3d6 +1 Bolte |
| 5 | 1 Stenformer [Bomb](https://www.dndbeyond.com/equipment/bomb). Giver dobbelt skade til objekter. |
| 6 | Siddende på statue: *Adamantine Hjelm* (Kræver Heavy Armor prof): Du reducerer skaden fra critical hits med 5. |

## Alle heltes rum [DC 14]

Navne for alle de minearbejdere mfl. som er død under deres arbejde er skrevet på de to søjler der står i rummet. I sydlige ende er to mini-brønde. Der ligger tre electrum mønter i rummet. Hvis der kommes en electrum-mønt i vestlige brønd, åbnes secret door til tidligere spåkones rum. Hullet i mini-brønd passer kun med electrum-mønt.

***Loot***

I hemmelige rum er der reol (Giftsky fælde, CON eller 6d6 poison til og med *Alle heltes rum*).

* 352 ep, Bog: *Spåkonens visdom*. Kræver 7 downtime progression som hvis skulle blive proficient i et sprog. Giver proficiency i Deception. Bogen er oldgammel og kan kun bruges én gang før den går i stykker.

## Soveværelser

Kisterne er senge, hver har dør til sig.   
Kast 1d6 for hver seng. 1: Kast Wandering Monster, 2: [Tilfældig skat](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=treasure;treasure-cr=5;treasure-loot_type=individual_treasure_with_items), 3-5: Harmløst skelet, 6: intet

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Effekt** |
| 1 | Lamasombra (FM, P. 303) |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |

## Største helt

Originalt en kiste hvor største helt ”Slivorgesh - Opdager af Helvedesmetallet og Natteriderenes ende” var begravet. Blev brugt som alter/spisebord, hvor folk ærede hendes minde. [Helvedesmetal er hvad i dags smede kalder Obsidian stål].

De fire søjler har form af Slivorgesh i forskellige former, og det er derfor ikke åbenlyst det er samme person. Alle har til fælles at de forestiller en høj kvinde i fuld rustning af Første Folks afstamningen

1. Arm og våben er smeltet sammen til ét kæmpe langt sværd. Sværdet er størstedelen af søjlen.
2. Mindre rustning og skarpere våben
3. Endnu mere rustning
4. Brændende svær (sværdet er et par gradere varmere end rummets temperatur)

Kisten har 3x Glyph of Warding (5d8 Acid, Cold og Thunder) der beskytter imod at den åbnes. Disse lyser op som advarsel når prøver at tage i låget, og går af hvis ikke man slipper kort efter. Åbnes kisten helt vækkes Slivorgesh og de fire søjler af hende.

***Kamp***Slivorgesh: Force of Iron (FM P. 103)  
Statuer af Slivorgesh: 4x Earth Spark (FM P. 98)

***Loot:***

På Slivorgesh: Obsidian +1 Greatsword (Forøgrer crit range med 1). Som en action kan man gøre den større, giver 2d8 men skal bruges af Large creature.

## Troens Vogtere

Celestial vogtere som magisk er sat til at beskytte indgangen til minerne, da Plagen brød ud. De holder både Plagen inde, men stopper også folk fra at bryde ind i minen og dermed sprede Plagen.

Der er en energikilde som genopliver dem 1d4 timer efter at de er besejret. Selv hvis Plagen slipper forbi imens, så spredes den næppe da de dør i sollys og ikke kan vende tilbage til minen om natten.

Plagen:

* Kan ikke tåle sollys.
* Hvis Celestial Vogterne bekæmpes og deres energikilde ødelægges, bryder Plagen fri og vil over tid sprede sig til hele øen.

# Monster encounters Overfladen

Kast 2 gange på monster og én gang på act.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Roll** | **Monster** | **Act** |
| 1 | Animals ([Ape CR 1-7](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/11D123fkj2EWNYBvaXuJKGuqydSzJUYBcowQ5pXPpqxKb), [Boar CR 2](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1D_uvmw31xCKEx3c3VLU--Pmg5kMhuahYqbOzP9SJXUAo), [Bear CR 1-3](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1_DvBDsEcAiXLR_nDdUBv4-H2Qkpu-Uu3Ei-zW3EynfY1),[Elephant CR 4-5](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/17hjVOaL_Op6hN0LdvDtp6wAPWNJV21rfa-vtvWucxpTb)) | Traveling to see |
| 2 | Evil animals ([Skiurid CR 4](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/TgYk9Hrxflow); [Stirges M1-CR1](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1x9vihkS0YJzbjDLGshL74Kvx6UoYaHGB18leiGqEZ1X6), [Iron Gorgon CR 5](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1ErIKVZ1qSfRCRrPFaon_gU6cnUpu_QYD6IIbRAClhtN7)) | Eating |
| 3 | Røflok (FM P. 35) | Worshipping |
| 4 | Det Brændende Øjes Børn (FM P. 166) | Running from |
| 5 | Dæmon hunde (Gnolls, FM. P. 123) | Hunt-teasing/Torturing |
| 6 | Vulkan Elementals ([Myrmidon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/15j6cM0ZX2uBA5NE1mUsLmscGwqWtZWqOIW2YOYmY-WzY), [Salamander](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b_TnWAfllzymPz9i3G4ETAMDvY8NMqrpamQFdMg7nFC3), [Magmin](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/gBP8D40vZqUj)) | Fighting |

Fire Elemental Myrmidon

8x Magmin Firebug.